

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi “Thiết kế khung hình – thấp sáng tinh thần Robocon 2026” và “Đố vui công nghệ”

Thực hiện Kế hoạch số 84/KH-UBND ngày 27/9/2025 của Chủ tịch UBND tỉnh về việc Tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Ninh lần thứ 3, năm 2026; nhằm lan toả mục đích, ý nghĩa của Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Ninh đến rộng rãi cộng đồng xã hội, Ban Tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Ninh (BTC Cuộc thi) xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi “Thiết kế khung hình – thấp sáng tinh thần Robocon 2026” và “Đố vui công nghệ” như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

Cuộc thi nhằm tạo sân chơi bổ ích, sáng tạo và gắn gũi để các bạn trẻ thể hiện ý tưởng thiết kế, khả năng thẩm mỹ, hiểu biết về công nghệ.

Khuyến khích tinh thần học hỏi, tìm hiểu kiến thức về robot, kỹ thuật điều khiển, từ đó khơi dậy niềm say mê nghiên cứu và gắn kết cộng đồng người yêu thích Robocon.

Thông qua cuộc nhằm giới thiệu, tuyên truyền Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Ninh tới đông đảo thanh thiếu niên trong tỉnh.

2. Yêu cầu

Cuộc thi được tổ chức thiết thực, sáng tạo, hiệu quả, gắn với mục tiêu tuyên truyền và quảng bá Robocon Bắc Ninh. Nội dung, hình thức thể hiện trẻ trung, hiện đại, phù hợp với giới trẻ và xu hướng công nghệ.

Việc chấm chọn, trao giải đảm bảo công bằng, minh bạch, đúng thể lệ. Tác phẩm tham gia phải là sáng tạo gốc, không vi phạm bản quyền. Tổ chức triển khai an toàn, tiết kiệm, thu hút đông đảo người tham gia và lan toả rộng rãi trên các nền tảng truyền thông.

II. NỘI DUNG

1. Thiết kế khung hình – thấp sáng tinh thần Robocon 2026

1.1. Đối tượng

Công dân tỉnh Bắc Ninh, không giới hạn độ tuổi, ngành nghề có tác phẩm đều được tham gia cuộc thi. Có thể tham gia theo cá nhân hoặc tập thể (tối đa 3 người/nhóm).

1.2. Yêu cầu

- Các tác phẩm thiết kế cần tạo được độ nhận diện cao về Cuộc thi Robocon Bắc Ninh, dễ dàng nhận biết và ghi nhớ ngay khi nhìn thấy. Tác phẩm phải có tính đại diện cho tinh thần, mục đích, ý nghĩa của cuộc thi.

- Các tác phẩm tham gia phải đảm bảo các tiêu chí về hình thức, tính hợp lệ bắt buộc, cụ thể:

+ *Tính đại diện*: Tác phẩm thiết kế đảm bảo sự sáng tạo, không sao chép, không sử dụng hình ảnh/thiết kế có bản quyền của bên thứ ba khi chưa được sự cho phép.

+ *Tính thẩm mỹ*: Bố cục rõ ràng, chữ ngắn gọn, dễ nhìn khi avatar thu nhỏ. Màu sắc tươi sáng, tránh sử dụng các màu tối (nâu, đen, xám...).

+ *Tính sáng tạo*: Ý tưởng sáng tạo độc đáo, mới lạ, hiện đại. Truyền tải được tinh thần, cảm hứng của Cuộc thi mang lại.

+ *Tính hợp lệ*: Tác phẩm phải có sử dụng logo/linh vật của Cuộc thi, tên Cuộc thi “Robocon Bắc Ninh 2026” (*Trường hợp tác phẩm không có yêu cầu trên BTC sẽ không tính hợp lệ và loại tác phẩm*).

- Các tác phẩm phải đảm bảo các yêu cầu kỹ thuật, cụ thể:

+ Kích thước: PNG 1200 x 1200 px, nền trong suốt

+ Độ phân giải: ≥ 300 dpi, dung lượng < 5MB

- Các tác phẩm có nội dung không vi phạm pháp luật, không chứa yếu tố chính trị, thương mại, phản cảm, trái với thuần phong mỹ tục

1.3. Cách thức tham gia

Đối tượng tham gia dự thi thực hiện các bước sau:

Bước 1: Đăng nhập tài khoản Facebook cá nhân, tìm kiếm từ khoá Fanpage “Robocon Bắc Ninh”, sau đó nhấn like và theo dõi trang.

Bước 2: Gửi tác phẩm dự thi

- Thí sinh truy cập website: roboconbn.vn, ➔ Cuộc thi ➔ Thiết kế khung hình – thấp sáng tinh thần Robocon và thực hiện theo hướng dẫn để gửi tác phẩm dự thi.

- Thí sinh điền đầy đủ thông tin cá nhân/nhóm và tác phẩm thiết kế. Tác phẩm thiết kế yêu cầu gửi bao gồm:

(1) File thiết kế định dạng PNG (nền trong suốt)

(2) 01 ảnh demo khung khi gắn vào avatar

(3) Bản mô tả ý tưởng ngắn (dưới 200 từ)

Bước 3: Bình chọn

Sau khi BTC nhận tác phẩm sẽ tiến hành đánh giá (tiêu chí, tính hợp lệ). Những tác phẩm đủ điều kiện sẽ được gán mã số dự thi và đăng tải lên Fanpage “**Robocon Bắc Ninh**”.

Khi tác phẩm được đăng tải thí sinh kêu gọi bình chọn bằng cách mời theo dõi Fanpage, chia sẻ trực tiếp ngay trên Fanpage.

1.4. Cách thức tính điểm

Điểm bình chọn của khán giả sẽ chiếm 30% và Điểm đánh giá của Hội đồng giám khảo chiếm 70% tổng số điểm. Tổng số điểm tính trên thang điểm 100.

- **Vòng 1: Hiệu ứng cộng đồng (tối đa 30 điểm)**

- Đánh giá hiệu ứng cộng đồng như sau:

- + 01 lượt react (like, tim, haha...) = 1 điểm (*Chỉ tính trên bài đăng gốc của BTC*)
- + 01 lượt bình luận = 2 điểm (*Bình luận được tính điểm khi tag đủ tên 3 người khác*)
- + 01 lượt chia sẻ = 3 điểm (*Chia sẻ ở chế độ công khai và có #RoboconBacNinh2026*)

- Căn cứ vào số điểm qua lượt tương tác trên mạng xã hội sẽ được quy đổi như sau:

STT	Thứ tự xếp hạng	Số điểm	Ghi chú
1	Từ hạng 1 – hạng 3	30	
2	Từ hạng 4 – hạng 6	24	
3	Từ hạng 7 – hạng 10	21	
4	Từ hạng 11 – hạng 20	18	
5	Từ hạng 21 – hạng 30	15	

- Lựa chọn tác phẩm để chấm điểm vòng 2: Kết thúc Vòng 1, BTC sẽ tổng hợp 30 tác phẩm có số điểm tương tác cao nhất để tiến hành chấm vòng 2.

- **Vòng 2: Hội đồng ban giám khảo đánh giá (tối đa 70 điểm)**

STT	Tiêu chí	Điểm tối đa	Chi tiết đánh giá
1	Tính sáng tạo, mới lạ	20	Ý tưởng độc đáo, có yếu tố Robocon, văn hoá địa phương, không trùng lặp
2	Tính thẩm mỹ, bố cục, màu sắc	15	Bố cục cân đối, màu sắc tươi sáng, hài hoà, logo và chữ rõ ràng
3	Tính ứng dụng thực tế	10	Khi gắn avatar vẫn rõ mặt, dễ sử dụng, bắt mắt, phổ biến rộng rãi
4	Phân mô tả nội dung, ý tưởng	15	Bài mô tả súc tích, giải thích được ý nghĩa thiết kế, gắn với robocon
5	Tuân thủ kỹ thuật, bản quyền	10	Đúng chuẩn file, có logo & năm, không vi phạm bản quyền

Lưu ý: Điểm chênh lệch giữa các giám khảo có biên độ không quá 05 điểm (trường hợp điểm chênh lệch giữa giám khảo cho điểm cao nhất và giám khảo cho điểm thấp nhất quá 05 điểm thì Trưởng Ban giám khảo quyết định chấm lại).

1.5. Cơ cấu, giá trị giải thưởng

Cơ cấu gồm **03** giải: 01 giải thắng cuộc và 02 giải phụ (*Giải Được yêu thích nhất, Giải Truyền cảm hứng*), cơ cấu mỗi giải như sau:

- Giải thắng cuộc, trị giá 3.000.000 đồng + 01 phần quà lưu niệm
- Giải phụ, trị giá 1.000.000 + 01 phần quà lưu niệm

1.6. Thời gian tổ chức

- Thời gian nhận tác phẩm: Từ khi phát động Cuộc thi đến hết ngày 10/11/2025
- Thời gian bình chọn: Đến hết ngày 23/11/2025
- Thời gian công bố kết quả: dự kiến ngày 03/12/2025

2. Đồ vui công nghệ

2.1. Đối tượng

Đối tượng chính là học sinh, sinh viên trên địa bàn tỉnh Bắc Ninh, các đội tham gia cuộc thi. Và những người yêu công nghệ, không giới hạn, phân biệt lứa tuổi.

2.2. Yêu cầu

Người chơi cần tìm hiểu, nghiên cứu để nắm bắt, tổng hợp được những thông tin về cuộc thi Robocon, những kiến thức về công nghệ, khoa học để đưa ra câu trả lời nhanh nhất và đúng nhất.

Mỗi câu trả lời chỉ hợp lệ khi điền đầy đủ thông tin; có câu trả lời đúng hạn; like fanpage Robocon Bắc Ninh và chia sẻ công khai bài viết câu hỏi đồ vui cùng hashtag #RoboconBacNinh2026

2.3. Cách thức tham gia

Cuộc thi diễn ra trong **06 tháng** (tương đương 24 tuần; bắt đầu từ sau khi phát động đến khi kết thúc cuộc thi).

Vào **10 giờ 00 mỗi thứ hai**, Fanpage Robocon sẽ đăng một câu hỏi đồ vui về cuộc thi Robocon, khoa học và công nghệ. Người chơi sẽ có 07 ngày tham gia trả lời. BTC sẽ theo dõi và tổng hợp các câu trả lời hợp lệ.

Vào **9 giờ 00 thứ hai tuần kế tiếp**, BTC Đăng bài công bố kết quả của tuần trước, bao gồm đáp án chính xác, tên người người chơi đạt giải

Người chơi tham gia thực hiện các bước sau:

Bước 1: Đăng nhập tài khoản Facebook cá nhân, tìm kiếm từ khoá Fanpage “**Robocon Bắc Ninh**”, sau đó nhấn like và theo dõi trang.

Bước 2: Dưới mỗi bài đăng câu hỏi đính kèm link Google Form để điền câu trả lời. Người chơi điền đầy đủ thông tin yêu cầu và chọn đáp án/câu trả lời của mình.

Lưu ý: Mỗi tài khoản Facebook chỉ được quyền trả lời một lần duy nhất cho mỗi câu hỏi (trường hợp một tài khoản có 2 đáp án trả lời khác nhau thì BTC sẽ lấy đáp án trả lời sớm nhất).

2.4. Tiêu chí đánh giá

Câu trả lời hợp lệ phải có câu trả lời đúng và đầy đủ các bước like, chia sẻ có hashtag theo yêu cầu. Đối với những câu hỏi yêu cầu giải thích đáp án thì người chơi nào có câu trả lời/giải thích dễ hiểu, sáng tạo, độc đáo sẽ được Ban giám khảo đánh giá cao hơn.

Ban tổ chức sẽ ưu tiên người chơi có câu trả lời đúng và nhanh nhất (dựa trên mốc thời gian hiển thị trên Google Form).

2.5. Cơ cấu giải thưởng

Giải thưởng tuần (Mỗi tuần 03 giải):

- 01 Giải Nhất Tuần: Dành cho người có câu trả lời đúng, hay và nhanh nhất.
- 02 Giải may mắn: Dành cho người có câu trả lời đúng nhưng có thời gian đưa ra đáp án muộn hơn so với Giải Nhất tuần.

Phân quà: Các vật phẩm lưu niệm từ ban tổ chức.

3. Một số quy định chung

3.1. Tính lượt tương tác trên mạng xã hội

Mỗi tài khoản facebook của người tham gia bình chọn chỉ được chia sẻ (share) 01 lần và để ở chế độ công khai, cùng các yêu cầu hợp lệ của cuộc thi. BTC căn cứ vào kết quả tương tác để làm căn cứ tính thành tích hiệu ứng cộng đồng trên mạng xã hội.

Các trường hợp sau không được ghi nhận kết quả tính điểm:

- + Nếu tài khoản facebook của người tham gia bình chọn bằng hình thức chia sẻ (share) nhiều hơn 01 lần;
- + Tạo nick ảo để tăng lượt tương tác.

3.2. Tác phẩm, câu trả lời đạt giải

- Cuộc thi thiết kế khung hình, thấp sáng tinh thần Robocon 2026:

Lựa chọn tác phẩm có tổng điểm từ cao xuống thấp để trao giải. Trong trường hợp có nhiều tác phẩm tổng điểm bằng nhau thì BTC Cuộc thi sẽ quyết định trao giải cho tác phẩm theo thứ tự lần lượt như sau: (i) có số điểm tương tác trên facebook cao hơn; (ii) điểm Ban giám khảo đánh giá trên tiêu chí 1 cao hơn.

- Cuộc thi đồ vui công nghệ:

Trường hợp có nhiều hơn 03 người chơi có câu trả lời/đáp án đúng thì BTC sẽ chọn ra câu trả lời đạt giải phụ theo căn cứ thứ tự như sau: (i) thời gian trả lời; (ii) đánh giá của Ban giám khảo (dựa trên tiêu chí mục 2.4)

3.3. Bản quyền, quyền sử dụng tác phẩm và sao chép câu trả lời

- Cuộc thi thiết kế khung hình, thấp sáng tinh thần Robocon 2026:

Cá nhân tham gia dự thi phải chịu trách nhiệm về bản quyền của tác phẩm dự thi. Trường hợp tác phẩm đang có tranh chấp về quyền tác giả; hay sử dụng hình ảnh/thiết kế của bên thứ ba khi chưa được cho phép BTC sẽ không tiếp nhận, không trao giải. Tác phẩm sau khi đạt giải, nếu phát hiện vi phạm quyền tác giả và quyền liên quan đến các quy định của pháp luật, BTC sẽ huỷ kết quả đánh giá, thu hồi tiền thưởng và các phần thưởng khác (nếu có).

Sau khi công bố kết quả Cuộc thi thì bản quyền tác phẩm và tác phẩm thuộc về BTC. BTC toàn quyền sử dụng tác phẩm mà không phải xin phép và chịu bất cứ chi phí nào liên quan đến bản quyền tác giả.

- Cuộc thi đồ vui công nghệ

Người chơi tham gia trả lời phải chịu trách nhiệm về câu trả lời của mình. Trường hợp câu hỏi yêu cầu giải thích có từ 02 câu trả lời trở lên có nội dung trùng lặp, sao chép giống nhau trên 80% (trừ những thông tin, kiến thức phổ biến), BTC sẽ không công nhận các câu trả lời trên.

3.4. Thông tin về Cuộc thi: Các thông tin về Cuộc thi được BTC đăng tải, công bố và cập nhật thường xuyên trên trang roboconbn.vn và Fanpage: Robocon Bắc Ninh.

4. Kinh phí tổ chức

Kinh phí tổ chức Cuộc thi do Ban Tổ chức Cuộc thi Robocon bố trí từ nguồn xã hội hoá.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban Tổ chức Cuộc thi

- Xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi; phát động Cuộc thi (trực tuyến); thành lập Ban giám khảo Cuộc thi.

- Chuẩn bị các điều kiện về cơ sở vật chất; vận động kinh phí phục vụ Cuộc thi.

- Tiếp nhận các tác phẩm dự thi; công bố, đăng tải trên Fanpage: Robocon Bắc Ninh.

- Tổ chức tổng kết, trao giải Cuộc thi.

2. Thành viên Ban tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Ninh

- Tích cực phổ biến, tuyên truyền, đăng tải trên các nền tảng số của đơn vị về Kế hoạch tổ chức Cuộc thi. Chỉ đạo các đơn vị trực thuộc triển khai Kế hoạch tổ chức Cuộc thi.

- Đề nghị Sở Giáo dục và Đào tạo chỉ đạo các cơ sở giáo dục phổ biến Kế hoạch Cuộc thi đến toàn thể giáo viên, học sinh.

- Đề nghị Tỉnh đoàn thanh niên chỉ đạo tổ chức Đoàn, Hội, Đội trong trường học tham gia Cuộc thi.

3. Đề nghị các trường Đại học, Cao đẳng, THPT, TTGDTX-GDNN, Phòng Văn hóa – Xã hội tại các xã, phường.

- Phổ biến, tuyên truyền rộng rãi Kế hoạch Cuộc thi đến các cơ sở giáo dục, các đội thi để tham gia dự thi.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi “Thiết kế khung hình – thấp sáng tinh thần Robocon 2026”, “Đố vui Công nghệ”, BTC Cuộc thi đề nghị các cơ quan, đơn vị liên quan phối hợp phổ biến, tuyên truyền để Cuộc thi lan toả đến đông đảo các tầng lớp Nhân dân, thanh thiếu niên, nhi đồng tham gia dự thi. Trong quá trình tổ chức Cuộc thi, căn cứ vào tình hình thực tiễn, BTC Cuộc thi có thể điều chỉnh những quy định trong Kế hoạch Cuộc thi. Những thay đổi (nếu có) sẽ được cập nhật và thông báo trên các nền tảng số do BTC Cuộc thi quản lý./.

Nơi nhận:

- PCT TT UBND tỉnh Mai Sơn (b/c);
- Các sở, ban, ngành thành viên BTC Cuộc thi;
- Thành viên BTC, Ban Thư ký Cuộc thi;
- UBND các xã, phường;
- Trường Cao đẳng, Đại học trên địa bàn tỉnh;
- Phòng Văn hóa – Xã hội các xã, phường trên địa bàn tỉnh;
- Các trường TH-THCS, THPT, TTGDTX-GDNN trên địa bàn tỉnh;
- Lưu: BTC, Ban KHCN&PBKT LHH.

**TM. BAN TỔ CHỨC
TRƯỞNG BAN**

**Ngô Chí Vinh
CHỦ TỊCH LIÊN HIỆP CÁC HỘI KH&KT**